



**Министерство
образования
Нижегородской области**

ул. Ильинская, д. 18, г. Нижний Новгород,
ГСП-58, 603950
тел. 433-24-51, факс 434-11-90
e-mail: official@obr.kreml.nnov.ru

14.06.2016

№

316-01-100

2183/16-0-0

на №

от

О проведении Всероссийской
военно-спортивной игры
"Победа"

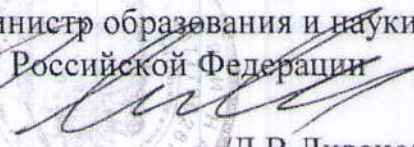
Министерство образования Нижегородской области информирует о том, что Департаментом государственной политики в сфере воспитания детей и молодежи Минобрнауки России с 21 по 25 августа 2016 года на территории г.Волгограда и г.Волжский Волгоградской области проводится Всероссийская военно-спортивная игра "Победа" (далее-Игра).


Направляем положение о проведении Игры и просим довести информацию до сведения заинтересованных организаций для принятия самостоятельного решения об участии в мероприятии.


Приложение: на 17 л. в 1 экз.

Министр

С.В.Наумов

УТВЕРЖДАЮ
Министр образования и науки
Российской Федерации

/Д.В.Ливанов/
" " 2016 г.

УТВЕРЖДАЮ
Губернатор Волгоградской области

/А.И.Бочаров/
" " 2016 г.

УТВЕРЖДАЮ
Председатель Общероссийской
общественной организации
"Российский Союз Молодежи"

/П.П.Красноруцкий/
" " 2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении в 2016 году Всероссийской военно-спортивной игры
"Победа"

1. Общие положения

1.1. Всероссийская военно-спортивная игра "Победа" (далее – Игра) является комплексом просветительно-соревновательных мероприятий по патриотическому воспитанию, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности для детей и подростков.

1.2. Организаторами Игры являются:

Министерство образования и науки Российской Федерации, Общероссийская общественная организация "Российский Союз Молодежи", Администрация Волгоградской области, Министерство обороны Российской Федерации, ООГО "Добровольное общество содействия армии, авиации и флоту России" и ФГБУ "Роспатриотцентр".

1.3. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения, содержание, требования к участникам Игры в 2016 году.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры:

совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, здорового образа жизни, чувства верности долгу по защите своего Отечества, а также содействие становлению активной гражданской позиции, понимания силы и устойчивости России.

2.2. Задачи Игры:

формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства молодежи;

воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу, своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;

подготовка юношей к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

развитие инициативы, самостоятельности мышления, способности к критическому анализу событий военно-политической истории;

создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;

психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;

физическое совершенствование, военно-прикладная и техническая подготовка подростков;

воспитание ответственного отношения к учебе, общественной и трудовой активности;

формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости;

углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Российской армии;

обмен опытом по военно-патриотическому воспитанию детей и подростков в субъектах Российской Федерации.

3. Сроки и место проведения Игры

3.1. Сроки проведения Игры:

I этап – региональный (отборочный) – апрель–июнь 2016 г.;

II этап – всероссийский (финальный) – август 2016 г.;

3.2. Место проведения всероссийского (финального) этапа Игры – Волгоград, г.Волжский Волгоградской области.

4. Руководство Игры

4.1. Руководство Игрой осуществляет оргкомитет Игры, который формируется из представителей организаторов Игры, указанных в пункте 1.2 настоящего Положения, а также органов государственной власти и общественных организаций, реализующих проекты и программы по военно-патриотическому воспитанию и участвующих в организации и проведении Игры. Состав оргкомитета Игры утверждается заместителем Министра образования и науки Российской Федерации.

4.2. Непосредственную организацию Игры осуществляет Исполнительная дирекция Игры, создаваемая для оперативного решения вопросов организации и проведения Игры.

4.3. Исполнительная дирекция Игры осуществляет следующие функции:

координация и контроль за организацией и проведением Игры;

координация формирования делегаций субъектов Российской Федерации;

утверждение состава участников и гостей Игры;

утверждение состава судейской коллегии;
 утверждение дизайн-макетов полиграфической продукции и атрибутики;
 решение иных организационных вопросов, связанных с проведением Игры.

4.4. В состав Исполнительной дирекции Игры входят представители организаторов Игры, а также организации, определенной в соответствии с законодательством Российской Федерации о контрактной системе в сфере закупок товаров, работ, услуг для обеспечения государственных и муниципальных нужд.

5. Финансовое обеспечение Игры

5.1. Региональные (отборочные) этапы Игры проводятся за счет средств бюджетов субъектов Российской Федерации.

Реализация муниципальных этапов Игры, в том числе в общеобразовательных, профессиональных образовательных организациях и организациях дополнительного образования детей осуществляется за счет собственных средств образовательных организаций, бюджетов муниципалитетов и субъектов Российской Федерации, а также иных привлеченных средств.

5.2. Средства на проведение всероссийского (финального) этапа Игры формируются за счет средств федерального бюджета, средств бюджета Волгоградской области, и других средств, привлекаемых Исполнительной дирекцией.

Средства федерального бюджета выделяются на организационное, техническое и информационное обеспечение проведения всероссийского (финального) этапа Игры в соответствии с законодательством Российской Федерации о контрактной системе в сфере закупок товаров, работ, услуг для обеспечения государственных и муниципальных нужд, в том числе на:

обеспечение проживания и питания участников, судей и гостей Игры;

обеспечение транспортом участников и гостей Игры;

обеспечение участников сувенирной, полиграфической и наградной продукцией;

организацию информационного сопровождения Игры;

иные расходы, связанные с непосредственной организацией всероссийского (финального) этапа Игры.

5.3. Средства регионального бюджета Волгоградской области выделяются на экскурсионное обслуживание участников всероссийского (финального) этапа игры, подготовку площадок для конкурсных испытаний и соревнований, режиссерско-постановочные работы, организацию и обеспечение работы Исполнительной дирекции Игры.

5.4. Расходы по направлению участников на всероссийский (финальный) этап Игры (проезд к месту проведения и обратно, суточные в пути, страхование участников) осуществляются за счет средств направляющей стороны.

6. Этапы реализации Игры

I этап. Реализация муниципальных и (или) региональных этапов Игры.

Предусматривает проведение Игры в муниципальных образованиях и (или) субъектах Российской Федерации.

II этап. Реализация Игры на всероссийском уровне.

Предусматривает проведение всероссийского (финального) этапа Игры.

7. Требования к участию в Игре

7.1. Возраст участников на момент проведения Игры должен быть от 14 до 16 лет.

7.2. Во всероссийском (финальном) этапе Игры принимают участие команды образовательных организаций, в том числе общеобразовательных и профессиональных образовательных организаций, организаций дополнительного образования – победителей регионального этапа Игры (далее – региональные делегации).

7.3. Количественный состав региональной делегации должен включать в себя 10 участников (8 юношей и 2 девушки), а также руководителей делегации (не более 1 педагога-инструктора).

7.4. Список участников и количественный состав региональных делегаций утверждается Исполнительной дирекцией Игры на основании представленных субъектами Российской Федерации заявок не позднее чем за 10 дней до начала всероссийского (финального) этапа Игры.

В случае замены участников делегации во время проведения всероссийского (финального) этапа Игры или несовпадения данных об участниках с представленными в Исполнительную дирекцию Игры заявками Исполнительная дирекция Игры вправе лишить данных участников возможности участия в мероприятиях всероссийского (финального) этапа Игры.

7.5. Для участия во всероссийском (финальном) этапе Игры не позднее чем до 01 июля 2016 г. необходимо направить по адресу электронной почты Исполнительной дирекции Игры следующие документы:

отсканированную копию заявки на участие в Игре, утвержденной руководителем органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации, осуществляющего управление в сфере образования или в сфере молодежной политики, с подписью и печатью (приложение 1 к настоящему Положению). В общей заявке региональной делегации должно быть указано лицо, ответственное за поведение участников делегации во время проведения Игры как непосредственно на конкурсных площадках, так и вне конкурсных площадок.

К заявке должны быть приложены: письменные заявления родителей/опекунов несовершеннолетнего участника о согласии родителей/опекунов на участие данного несовершеннолетнего в Игре

в составе указанной региональной делегации под ответственность лица, указанного в качестве ответственного в заявке региональной делегации, согласие на обработку персональных данных ребенка, а также копия общей заявки на участие региональной делегации в формате .doc.

Заявка считается рассмотренной, если в ответ отправителю было направлено электронное письмо с одобрением полученной заявки.

Заявки, поступившие позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

В день заезда на Игру руководитель региональной делегации сдает в регламентно-мандатную комиссию Игры, созданную в рамках Исполнительной дирекции Игры:

- копии протоколов заседания судейской коллегии регионального этапа Игры;

- отчет о проведении регионального этапа Игры;

- копии паспортов участников региональной делегации;

- фотографии участников региональной делегации размером 3x4 см (с указанием фамилии, имени и субъекта Российской Федерации на оборотной стороне) для оформления бейджа участника;

- договор (оригинал) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев;

- приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье детей;

- заявления родителей/опекунов несовершеннолетнего участника о согласии родителей/опекунов на участие данного несовершеннолетнего в Игре в составе указанной региональной делегации под ответственность лица, указанного в качестве ответственного в заявке региональной делегации;

- согласия на обработку персональных данных детей;

- справку о проведении инструктажа по технике безопасности (приложение 2 к настоящему Положению);

- медицинский допуск к соревнованиям и справки Роспотребнадзора об отсутствии карантина на каждого участника региональной делегации;

- личную медицинскую книжку (для педагогов-инструкторов);

- информационные, фото- и видеоматериалы по итогам проведения регионального этапа Игры;

- команды прибывают с личным снаряжением (приложение 3 к настоящему Положению), медицинской аптечкой (приложение 4 к настоящему Положению).

6.6. Все участники региональной делегации должны иметь при себе паспорт для представления в мандатную комиссию Игры, медицинский страховой полис.

8. Программа Игры

Виды конкурсов и соревнований

Конкурс "Равнение на Героев"

Конкурс "Ратные страницы истории Отечества"

Конкурс "Визитка"

Конкурс "Статен в строю, силен в бою"
 Соревнование "Общее контрольное упражнение на единой полосе препятствий"
 Соревнование "Огневой рубеж"
 Соревнования "Стрельба"
 Конкурс "Победа глазами молодых"
 Тактическая игра на местности "Дорога победителей"

Конкурс "Равнение на Героев"

В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды.

Каждому члену команды вручается перечень вопросов, охватывающих 10 направлений конкурса. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определенное время. Вопросы выдаются по следующим направлениям истории героизма:

история учреждения звания Героя Советского Союза (когда, в связи с чем, первые герои Советского Союза);

история учреждения звания Героя Российской Федерации (когда, в связи с чем, первые герои Российской Федерации);

полные кавалеры ордена Славы (когда учрежден орден Славы; количество награжденных орденами всех трех степеней; категории военнослужащих, награждаемых орденом; первые полные кавалеры; полные кавалеры ордена Славы, удостоенные звания Героя Советского Союза);

общая статистика по героям Советского Союза (сколько человек удостоены звания Героя в предвоенный период, в годы Великой Отечественной войны, в послевоенные годы до 1992 года);

героизм женщин в годы Великой Отечественной войны и послевоенное время (сколько женщин удостоены звания Героя в годы войны, в послевоенное время; женщины – герои Российской Федерации);

трижды и дважды герои Советского Союза;

города-герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);

покорители космоса – герои Советского Союза и герои Российской Федерации.

герои Советского Союза в послевоенный период;

герои современной России.

За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный – 0 баллов. В зачет команды идут 8 лучших результатов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. В личном зачете побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов. Победителей определяет судейская коллегия.

Конкурс "Ратные страницы истории Отечества"

Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды.

Каждому члену команды предлагается ответить на вопросы, охватывающие 6 направлений конкурса. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определенное время. Участники должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с данным историческим событием:

участники должны знать основные сражения Великой Отечественной войны, уметь определять по картам-схемам основные операции Великой Отечественной войны и даты их проведения;

узнавать по портретам великих полководцев Великой Отечественной войны;

знать награды периода Великой Отечественной войны и их статус;

уметь определять образцы отечественной военной техники и оружия периода Великой Отечественной войны, знать их создателей;

знать художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, авторов и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;

знать события и героев Сталинградской битвы.

За правильные ответы и выполненные задания каждому участнику команды начисляются баллы. За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный – 0 баллов. В зачет команды идут 8 лучших результатов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов во всех турах.

Конкурс "Визитка"

Участвует вся команда (отделение). Время выступления до 6 минут. Каждая команда (отделение) готовит свою "визитную карточку".

В творческой форме команда (отделение) представляет свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций, кадетских корпусов, военно-спортивных клубов. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы.

Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, соблюдение регламента времени.

Победителем становится команда (отделение), набравшая наибольшую сумму баллов всех членов жюри.

Конкурс "Статен в строю, силен в бою"

"Строевой смотр". Участвует команда (отделение) в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба. Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

Рабочее место № 1. Действия в составе отделения на месте. Построение в две шеренги, расчет по порядку в отделении, доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, выполнение команд: "Равняйся", "Смирно", "Вольно", "Заправиться", "Разойдись", построение в одну шеренгу, расчет на первый-второй, перестроение из одной шеренги в две и обратно, повороты на месте, размыкание и смыкание строя.

Рабочее место № 2. Действия в составе отделения в движении. Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, движение в полшага, выполнение воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, прохождение с песней, остановка отделения по команде "Стой".

Рабочее место № 3. Одиночная строевая подготовка. Судьи определяют по 3 представителя от отделения, которые по командам командира отделения показывают строевые приемы: выход из строя, подход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия, начальник слева и справа, возвращение в строй.

Примечание: все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1–2 раза в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Минобороны России от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). На каждом этапе отделению отводится контрольное время 5 минут. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 5-балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу, ставится оценка "0".

Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах.

Соревнование "Общее контрольное упражнение на единой полосе препятствий"

Выполняется в соответствии с упражнением № 32 согласно приказу Минобороны России от 21 апреля 2009 г. № 200 "Об утверждении Наставления по физической подготовке в Вооруженных Силах Российской Федерации".

Выполняется без оружия. Дистанция – 400 метров. Исходное положение – стоя в траншее метнуть гранату массой 600 г из траншеи на 20 метров по стенке (проломам) или по площадке 1х2,6 метра перед стенкой (засчитывается прямое попадание); при непопадании в цель первой гранаты продолжить метание, но не более трех гранат до поражения цели; выскочить из траншеи, пробежать 100 метров по дорожке по направлению к линии начала полосы; обежать флажок и перепрыгнуть ров шириной 2,5 метра; пробежать по проходам лабиринта; перелезть через забор, влезть по вертикальной лестнице на второй (изогнутый) отрезок разрушенного моста; пробежать по балкам,

перепрыгнув через разрыв, и соскочить на землю из положения стоя с конца последнего отрезка балки; преодолеть три ступени разрушенной лестницы с обязательным касанием двумя ногами земли между ступенями, пробежать под четвертой ступенью; пролезть в пролом стенки; соскочить в траншею, пройти по ходу сообщения; выскочить из колодца; прыжком преодолеть стенку; взбежать по наклонной лестнице на четвертую ступень и сбегать по ступеням разрушенной лестницы; влезть по вертикальной лестнице на балку разрушенного моста, пробежать по балкам, перепрыгивая через разрывы, и сбегать по наклонной доске; перепрыгнуть ров шириной 2 метра; пробежать 20 метров и, obeжав флажок, пробежать в обратном направлении 100 метров по дорожке.

Форма одежды – военная, обувь спортивная.

Подведение итогов: первенство лично-командное, командный зачет – по семи лучшим результатам среди юношей.

Соревнование "Огневой рубеж"

Участвуют все члены команды. Соревнование "Огневой рубеж" состоит из двух этапов: неполная разборка-сборка автомата АК-74, снаряжение магазина 30 патронами к автомату АК-74.

Неполная разборка и сборка АК-74.

Порядок разборки: отделить магазин, проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45–60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45–60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Каждому участнику фиксируется время разборки, сборки автомата. Первенство лично-командное. Командный зачет проводится по 8 лучшим результатам.

Снаряжение магазина к АК-30 патронами.

Каждому участнику фиксируется время снаряжения магазина. Первенство лично-командное. Зачет проводится по 8 лучшим результатам.

Соревнование "Стрельба"

Вариант 1. Соревнования по стрельбе из АК-74. Участвуют все члены команды. Форма одежды спортивная (полевая) с длинным рукавом. У каждого участника противогаз в походном положении.

Стрельба индивидуальная по круглой мишени. Количество выстрелов: 3 пробных, 10 зачетных. Дистанция – 100 м. Положение для стрельбы – лежа с упора. Первенство лично-командное. Победителем считается участник и команда, набравшие наибольшее количество очков. Зачет по 8 лучшим результатам.

Вариант 2. Соревнования по стрельбе из МК-винтовки. Упражнение МВ-1. Дистанция 50 м. Мишень № 7. Количество выстрелов: 3 пробных, 10 зачетных. Положение для стрельбы – лежа с упора. Первенство лично-командное. Победителями считаются участники и команда, набравшие наибольшее количество очков. Зачет по 8 лучшим результатам.

Конкурс "Победа глазами молодых"

Конкурс агитационных видеороликов о патриотическом воспитании молодого поколения в субъекте Российской Федерации и вкладе образовательной организации, команда которой представляет регион на финале Игры.

Длительность ролика – до 5 минут.

Лучшие ролики будут показаны в ходе открытия (закрытия) Игры.

Критерии оценки

№ п/п	Критерий оценки	Количество баллов
	Качество исполнения	до 5 баллов
	Информативность	до 10 баллов
	Охват региона	до 10 баллов
	Креативность	до 10 баллов

Результат определяется средней оценкой судейской коллегии.

Тактическая игра на местности "Дорога победителей"

Тактическая игра на местности "Дорога победителей" (далее – тактическая игра) предполагает коллективные действия. Участники должны уметь совершить марш в пешем порядке по маршруту (легенде) в район сосредоточения. При совершении марша быть в готовности действовать при налете авиации противника, преодолеть участок заражения местности (ОЗК) и минного поля; выполнить метание ножей, гранат; стрельбу из различных видов оружия; использовать радиосвязь; отразить нападение диверсионно-разведывательной группы противника (стрельба по падающим мишеням); преодолеть искусственные и естественные преграды; оказать первую доврачебную помощь пострадавшему и выполнить транспортировку пострадавшего в безопасный район.

Примечание. В тактической игре участвует вся команда. Форма одежды: полевая с длинным рукавом, в головных уборах, обувь военного образца с высокими берцами. Снаряжение: вещмешок, противогаз, фляжка с водой, посуда. Командиру отделения иметь при себе компас, пару сигнальных флажков, блокнот, карандаш. Для отделения: санитарная сумка, 3 компаса, часы.

Победителем считается команда, которая выполнит поставленную задачу, совершит марш за наименьшее время с учетом штрафного времени, начисляемого за ошибки при выполнении нормативов, за непреодоление препятствий, промахи при стрельбе и метании гранат и ножей, нарушение контрольного времени.

Примечание: Условия проведения соревнований могут быть частично изменены главным судьей Игры и Оргкомитетом по результатам совещания с представителями команд и с учетом местных условий проведения соревнований. Изменения условий доводятся до каждой команды не позднее чем за 1 сутки до начала проведения соревнований.

9. Объем услуг, оказываемых на Игре

9.1. Транспортное обеспечение включает:

доставку региональных делегаций и гостей от вокзалов до мест проживания и обратно;

доставку региональных делегаций и гостей к местам проведения мероприятий и обратно.

9.2. Медицинское обслуживание и безопасность.

На всех мероприятиях Игры организовано дежурство скорой помощи и сотрудников охраны общественного порядка.

9.3. На мероприятиях Игры, а также в местах проживания организовано круглосуточное дежурство работников правоохранительных органов.

9.4. Обеспечение атрибутикой.

Участники и гости Игры обеспечиваются бейджами с фотографией, указанием фамилии, имени и отчества участника и субъекта Российской Федерации, буклетами с программой Игры, наборами атрибутики.

9.5. Ответственность руководителей региональных делегаций и гостей Игры.

9.5.1. Руководитель региональной делегации и каждый гость Игры несет полную материальную ответственность за свои действия и за действия всех участников региональной делегации и соблюдение режима, установленного в местах проживания участников делегации Игры. На руководителя делегации и участников Игры в полном объеме распространяется гражданско-правовая, административно-правовая и уголовно-правовая ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации. Ответственность учредителей и Исполнительной дирекции Игры ограничена рамками законодательства Российской

Федерации, и проведение Игры не возлагает на учредителей и Исполнительную дирекцию Игры дополнительных обязанностей, кроме тех, которые вытекают из общих гражданско-правовых отношений с различными лицами, имеющими отношение к Игре.

9.5.2. Исполнительная дирекция Игры не несет ответственности за участников Игры вне мест проведения Игры, в том числе за те случаи, когда участники Игры по своей инициативе оказались вне мест проведения Игры в тот момент, когда согласно расписанию Игры они должны были присутствовать в местах проведения Игры.

9.5.3. За нарушение выполнений условий настоящего Положения Исполнительная дирекция имеет право дисквалифицировать участников региональной делегации и гостей Игры и направить в адрес региональных исполнительных дирекций соответствующие разъяснительные письма.

9.6. Разрешение споров.

В случае возникновения вопросов, а также замечаний и предложений по проведению Игры руководители региональных делегаций имеют право направить письменный запрос в Исполнительную дирекцию.

10. Обеспечение безопасности участников Игры и зрителей

Соревнования Игры проводятся на спортивных сооружениях и иных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при условии наличия актов готовности спортивных сооружений и иных объектов к проведению соревнований, утвержденных в установленном порядке.

11. Страхование участников Игры

Участие в Игре осуществляется только при наличии договора (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется Исполнительной дирекцией Игры.

Страхование участников Игры может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

12. Судейская коллегия Игры

12.1. Судейская коллегия Игры формируется Исполнительной дирекцией и утверждается оргкомитетом Игры.

12.2. Судейская коллегия Игры:

оценивает выступления участников в конкурсных соревнованиях; принимает решение о награждении участников Игры.

12.3. Судейская коллегия Игры имеет право:
давать рекомендации участникам Игры;

открыто обсуждать на заседаниях поставленные руководителями региональных делегаций вопросы согласно компетенции судейской коллегии Игры.

12.4. Решение судейской коллегии Игры обжалованию не подлежит.

13. Награждение победителей Игры

Подведение итогов Игры осуществляет судейская коллегия.

Командный зачет.

Победитель и призеры Игры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в соревнованиях и конкурсах. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах. Победители и призеры с первого по пятое места награждаются дипломами, кубками и медалями.

Личный зачет.

В соревнованиях "Общее контрольное упражнение на единой полосе препятствий", "Огневой рубеж", "Стрельба", "Равнение на Героев", "Ратные страницы истории Отечества" определяются победитель и призеры по лучшему результату.

Победители и призеры награждаются медалями и дипломами.

Приложение 1

ЗАЯВКА
на участие во Всероссийской военно-спортивной игре "Победа",
команды " _____ " города, региона _____

(наименование образовательной организации и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

№ п/п	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспорт (№ свидетельства о рождении)	Домашний адрес	Школа Класс	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек
 (подпись врача)

Командир

 (фамилия, имя полностью)

Руководитель команды _____

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Помощник руководителя _____

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Дата

Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации, осуществляющего управление в сфере образования/в сфере молодежной политики _____

 (ФИО полностью, должность)

М.П.

Угловой штамп или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды _____,

(название команды)

направленными на финальный этап военно-спортивной игры "Победа" (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1.		
2.		

Инструктаж

проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды

(Ф.И.О. полностью)

Помощник руководителя
(тренер) _____

(Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора учреждения (организации, клуба) _____

М.П.

Командное снаряжение

Санитарная сумка (укладка).

Компас – 3 шт.

Личное снаряжение

Комплекты формы одежды – парадный, повседневный, спортивный.

Спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий.

Эмблема (нарукавная или нагрудная).

Головные уборы.

Сменная обувь и одежда.

Перчатки.

Рюкзак (вещевой мешок, ранец десантника и т.п.).

Туалетные и купальные принадлежности.

Фляга.

Котелок, кружка, ложка.

Список личного снаряжения может изменяться исходя из условий организации быта участников Игры, о чем будет сообщено командам не позднее чем за три недели до даты начала Игры.

Обязательный список медицинской аптечки

№	Наименование
1.	Термометр
2.	Жгут кровоостанавливающий
3.	Пипетка
4.	Сода питьевая
5.	Спирт нашатырный
6.	Средства дезинфекции
7.	Сердечные средства
8.	Болеутоляющие средства
9.	Желудочные средства
10.	Перевязочные средства
11.	Антисептические средства
12.	Кровоостанавливающие средства
13.	Жаропонижающие средства
14.	Антибиотики
15.	Бинт
16.	Лейкопластырь
17.	Глазные капли